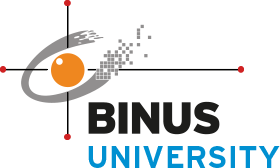
****

**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**

**“Software Engineering – Chaos Classroom”**

**BIDANG KEGIATAN :**

**PKM KARSA CIPTA**

Diusulkan oleh :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Daniel | 2101690673 | 2021 |
| Felix Kurniawan | 2101664151 | 2021 |
| Joel Robert Justiawan | 2101629672 | 2021 |

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

**JAKARTA**

**2019**

**Daftar Isi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Halaman Pengesahan | | ii |
| Daftar Isi | | iii |
| **Bab 1 - Pendahuluan** | | 1 |
| **Bab 2 – Tinjauan Pustaka** | | X |
| **Bab 3 – Metode Pelaksanaan** | | X |
| **Bab 4 – Biaya dan Jadwal Kegiatan** | | X |
|  | 4.1 Anggaran Biaya | X |
|  | 4.2 Jadwal Kegiatan | X |
| **Daftar Pustaka** | | X |
| **Lampiran-Lampiran** | | X |
| Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota serta Dosen Pembimbing | | X |
| Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan | | X |
| Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas | | X |
| Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana | | X |
| Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang Hendak Diterapkembangkan | | X |

**Pengesahan PKM Karsa Cipta**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Judul Kegiatan | : | Software Engineering – Chaos Classroom |
| 2 | Bidang Kegiatan | : | PKM-KC |
|  |  |  |  |
| 3 | Ketua Pelaksana Kegiatan |  |  |
|  | a. Nama Lengkap | : | Joel Robert Justiawan |
|  | b. NIM | : | 2101629672 |
|  | c. Jurusan | : | Game Application and Technology |
|  | d. Universitas | : | Bina Nusantara |
|  | e. Alamat Rumah dan No Tel./HP | : | Taman Pulo Gebang Blok C5 No. 2  Cakung, Jakarta Timur. |
|  | f. Alamat email | : | joel.justiawan@binus.ac.id |
|  |  |  |  |
| 4 | Anggota pelaksana Kegiatan /Penulis | : | 3 Orang |
|  |  |  |  |
| 5 | Dosen pendamping |  |  |
|  | Nama Lengkap dan Gelar | : | Alvina Aulia |
|  | NIDN | : | D4554 |
|  | Alamat Rumah dan No Tel./HP | : | Green Village, GV BB 12. Kec. Cipondoh, Kota Tangerang. 15146  081298727348 |
| 6 | Biaya kegiatan total: |  |  |
|  | a. Kemenristekdikti | : | Rp. 12,500,000 |
|  | b. Sumber lain | : | - |
|  |  |  |  |
| 7 | Jangka waktu pelaksanaan | : | 5 Bulan |

Jakarta, 19 Mei 2019

|  |  |
| --- | --- |
| Menyetujui,  Ketua Jurusan  Fredy Purnomo, S.Kom.,M.Kom.  D1892 | Ketua Pelaksana Kegiatan  Joel Robert Justiawan  2101629672 |
| Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan  (Johan, S.Kom., M.M.)  D1582 | Dosen Pendamping  Alvina Aulia  D4554 |

**BAB 1. PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Dalam dunia pergaulan, banyak anak-anak yang ingin mempunyai ilmu untuk masa depannya sendiri. Mereka pun punya mimpi karir mereka untuk masa depan mereka masing-masing. Tetapi banyak anak-anak saat belajar di dalam kelas mereka tidak mau memerhatikan guru-guru mereka saat memberi ilmu. Mereka hanya bisa main saja dikelas, bercanda, dan tidak menghargai guru yang sedang mengajar.

Disaat guru sedang menasihati, anak-anak pun tidak mendengarkan karna dianggap ga penting untuk kehidupan mereka. Guru merasa tidak dihargai dan kehilangan kepercayaan dengan mereka.

* 1. **Rumusan Masalah**

Masalah utamanya adalah bagaimana cara membuat anak-anak belajar lagi saat mereka sekolah dan menghargai guru saat mengajar.

* 1. **Solusi**

Solusinya adalah dengan membuat game yang dapat dimainkan dirumah agar anak-anak dapat mengerti bagaimana susahnya guru mengajar selamat disekolah dan dapat menghargai guru mereka masing-masing saat belajar.

* 1. **Tujuan dan Manfaat**

Tujuannya adalah untuk membuat anak-anak mengerti bagaimana susahnya guru mengajar mereka disaat mereka sedang bercanda.

Manfaatnya adalah agar mereka sadar dan menjadi belajar lebih keras lagi saat sekolah.

**BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA(Teori-Teori)**

Pada bab ini, uraikan kondisi umum lingkungan yang menimbulkan gagasan menciptakan yang didasari atas karsa dan nalar mahasiswa. Tunjukkan keberadaan produk-produk teknologi yang mendukung pada ide PKM-KC. Uraikan juga literatur yang memiliki keterkaitan dengan ide atau gagasan yang ditawarkan dan jika ada kemiripan, pada bagian mana karsa cipta yang ditawarkan memiliki perbedaan atau keunikan. Karsa cipta yang ditawarkan harus bersifat konstruktif dan mampu menghasilkan suatu sistem, desain, model/barang atau prototip dan sejenisnya serta memiliki daya guna yang jelas.**BAB 3. METODE PELAKSANAAN**

1. Communication
2. Planning
3. Modelling
4. Construction
5. Deployment**BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN**

**4.1 Anggaran Biaya**

Ringkasan anggaran biaya disusun sesuai dengan format **Tabel 4.1.**

**Tabel 4.1 Format Ringkasan Anggaran Biaya PKM-KC**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Jenis Pengeluaran | Biaya (Rp) |
| 1 | Peralatan penunjang, ditulis sesuai kebutuhan (20-30%). |  |
| 2 | Bahan habis pakai, ditulis sesuai dengan kebutuhan (30-40%). |  |
| 3 | Perjalanan, jelaskan kemana dan untuk tujuan apa (Maks.15%). |  |
| 4 | Lain-lain: administrasi, publikasi, seminar, laporan, lainnya sebutkan (Maks.15%) |  |
| Jumlah | |  |

**4.2 Jadwal Kegiatan**

Jadwal kegiatan antara 3 (tiga) sampai 5 (lima) bulan dan disusun dalam bentuk bar chart untuk rencana kegiatan yang diajukan dan sesuai dengan format pada **Tabel** **4.2**.

**Tabel 4.2 Format Jadwal Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Bulan | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | <<Nama Kegiatan 1>> |  |  |  |  |  |
| 2 | <<Nama Kegiatan 2>> |  |  |  |  |  |
| 3 | ………… |  |  |  |  |  |
| 4 | ………… |  |  |  |  |  |
| 5 | ………… |  |  |  |  |  |
| 6 | <<Kegiatan ke-n>> |  |  |  |  |  |

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**

**Lampiran 1.** Biodata Ketua, Anggota, dan Dosen Pembimbing

Biodata Ketua

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Joel Robert Justiawan |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-Laki |
| 3 | Program Studi | Games Application and Technology |
| 4 | NIM | 2101629672 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Karawang, 7 Februari 1999 |
| 6 | Alamat *E-mail* | joel.justiawan@binus.ac.id |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 082889626929 |

1. **Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. **Penghargaan Yang Pernah Diterima**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 | - | - | - |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Jakarta, <> Januari 2019

Ketua Tim

Joel Robert Justiawan

Biodata Anggota 1

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Rizky Amanatama |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-Laki |
| 3 | Program Studi | Game Application and Technology |
| 4 | NIM | 2101650120 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Tangerang, 13 May 1999 |
| 6 | Alamat *E-mail* | rizky.amanatama@binus.ac.id |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 087784862762 |

1. **Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. **Penghargaan Yang Pernah Diterima**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-X**.

Jakarta, <> Januari 2019

Anggota Tim

(Nama)

Biodata Anggota 2

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Raditya Trikurnia |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-Laki |
| 3 | Program Studi | Game Application and Technology |
| 4 | NIM | 2101630945 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Tasikmalaya, 05 Juli 2000 |
| 6 | Alamat *E-mail* | [raditya.trikurnia@gmail.com](mailto:raditya.trikurnia@gmail.com) |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081290906073 |

1. **Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |

1. **Penghargaan Yang Pernah Diterima**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-X**.

Jakarta, <> Januari 2019

Anggota Tim

(Nama)

Biodata Dosen Pendamping

1. **Identitas Diri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap (dengan gelar) | Alvina Aulia, S.Kom., M.T.I. |
| 2 | Jenis Kelamin | Perempuan |
| 3 | Program Studi | Teknik Informatika |
| 4 | NIP/NIDN | 0301029002 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta, 1 Februari 1990 |
| 6 | *E-mail* | aaulia@binus.edu |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081298727348 |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Gelar Akademik | Sarjana | S2/Magister | S3/Doktor |
| Nama Instansi | Universitas Bina Nusantara | Universitas Bina Nusantara |  |
| Jurusan | Teknik Informatika | Magister Teknik Informatika |  |
| Tahun Masuk - Lulus | 2007 - 2011 | 2011-2014 |  |

1. **Rekam Jejak Tri Dharma PT**

**C.1. Pendidikan/Pengajaran**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Nama Mata Kuliah | Wajib/Pilihan | SKS |
| 1. | Compilation Techniques | Wajib | 4 |
| 2. | Teori Bahasa Automata | Wajib | 2 |
| 3. | Software Engineering | Wajib | 4 |
| 4. | Program Design Method | Wajib | 4 |
| 5. | Human and Computer Interaction | Wajib | 2 |

**C.2. Penelitian**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Judul Penelitian | Penyandang Dana | Tahun |
| 1. | Real Time Screen Sharing Using Frame Image Segmentation | Hibah Universitas Bina Nusantara | 2013 |
| 2. | Aplikasi Remote Cursor menggunakan Web Camera dengan library OpenCV dan OpenGL | Hibah Universitas Bina Nusantara | 2014 |
| 3. | Penghematan Bandwidth Pada Real-Time Screen Sharing dengan Metode Web Socket dan Push Method | Hibah Universitas Bina Nusantara | 2015 |
| 4 | Pengembangan APlikasi Pada Smartphone Android untuk Membantu Mendapatkan Berat Badan Ideal | Hibah Universitas Bina Nusantara | 2017 |
| 5 | Pengembangan Aplikasi “Tanya Meow” Untuk Mendeteksi Penyakit Pada Kucing Berbasis Android | Hibah Universitas Bina Nusantara | 2018 |

**C.3. Pengabdian Kepada Masyarakat**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Judul Pengabdian kepada Masyarakat | Penyandang Dana | Tahun |
| 1. | Pelatihan Komputer Ms.Office Word: Penggunaan Mail Merge | Universitas Bina Nusantara | 2015 |
| 2. | Pelatihan Komputer Ms.Office Power Point: Pembuatan Animasi dan Presentasi yang Menarik | Universitas Bina Nusantara | 2015 |
| 3. | Pelatihan Komputer Ms.Office Excel: Penggunaan Grafik untuk Kebutuhan Bisnis | Universitas Bina Nusantara | 2016 |
| 4 | Pelatihan Microsoft Office Dasar (Exploring Microsoft Word) | Universitas Bina Nusantara | 2016 |
| 5 | Pembuatan Grafik dengan Microsoft PowerPoint Kepada Prajurit ARHANUDRI (Artileri Pertahanan Udara) - KOSTRAD | Universitas Bina Nusantara | 2017 |
| 6 | TPKS Pengenalan Computer Science Program | Universitas Bina Nusantara | 2017 |
| 7 | Pelatihan Komputer Sesi 3 | Universitas Bina Nusantara | 2018 |
| 8 | Pelatihan Penggunakan E-Commerce | Universitas Bina Nusantara | 2018 |
| 9 | Pelatihan Penggunaan Social Media | Universitas Bina Nusantara | 2019 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Jakarta, 19 Mei 2019

Dosen Pendamping,

(Alvina Aulia, S.Kom., M.T.I.)

**Lampiran 2.** Justifikasi Anggaran Kegiatan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. Jenis Perlengkapan | Volume | Harga Satuan (Rp) | Nilai (Rp) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| SUB TOTAL (Rp) | | |  |
| 2. Bahan Habis | Volume | Harga Satuan (Rp) | Nilai (Rp) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| SUB TOTAL (Rp) | | |  |
| 3. Perjalanan | Volume | Harga Satuan (Rp) | Nilai (Rp) |
|  |  |  |  |
| SUB TOTAL (Rp) | | |  |
| 4. Lain-lain | Volume | Harga Satuan (Rp) | Nilai (Rp) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| SUB TOTAL (Rp) | | |  |
| Total (Rp) | | |  |
| Terbilang : (Total biaya ditulis dalam ejaan) | | | |

**Lampiran 3.** Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama/NIM | Program Studi | Bidang Ilmu | Alokasi Waktu (jam/minggu) | Uraian Tugas |
| 1 | Joel Robert Justiawan / 2101629672 | Game Application and Technology | Game Development | 19 jam / minggu | Programmer |
| 2 | <<Nama Anggota 1 / NIM>> | Game Application and Technology | Game Development | 19 jam / minggu | <<Uraian Tugas 1, Uraian Tugas 2 |
| 3 | <<Nama Anggota 2 / NIM>> | Game Application and Technology | Game Development | 19 jam / minggu | <<Uraian Tugas 1, Uraian Tugas 2 |

<<KOP SURAT BINA NUSANTARA (Dapat diminta di jurusan)>>

**Lampiran 4.** Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

**SURAT PERNYATAAN KETUA PELAKSANA**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : …………………….

NIM : ……………………

Program Studi : …………………….

Fakultas : …………………….

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul :

<<Judul PKM-KC>>

yang diusulkan untuk tahun anggaran <<Tahun Depan>> **bersifat original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.**

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penelitian yang sudah diterima ke kas Negara.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Wakil Rektor III  Bidang Kemahasiswaan  Cap dan tanda tangan  (Johan, S.Kom., M.M.)  D1582 | <<Kota, tanggal-bulan-tahun>>  Yang menyatakan,  Materai Rp6.000  Tanda tangan  <<Nama Lengkap Ketua>>  <<NIM Ketua>> |

**Lampiran 5.** Gambaran Teknologi yang akan Diterapkembangkan

**Berisi informasi singkat terkait teknologi yang akan dibuat. Bisa berupa sketsa, model, atau penjelasan naratif.**

**<<INFORMASI TAMBAHAN>>**

**Penulisan Proposal:**

1. Seluruh template paling baru dapat diunduh di sini: <https://s.id/templatePKM>
2. Pedoman lengkap pembuatan proposal dapat diunduh di sini: <https://s.id/pedomanPKM>
3. Proposal PKM ditulis menggunakan huruf **Times New Roman** ukuran **12** dengan jarak baris **1,15 spasi** dan ukuran kertas **A-4** **margin kiri 4 cm, margin kanan, atas, dan bawah masing-masing 3 cm**.
4. Jumlah **halaman** untuk proposal PKM adalah **8-10 halaman (Bab I. Pendahuluan – Daftar Pustaka).**
5. **Halaman Sampul sampai dengan daftar isi** diberi nomor halaman dengan **huruf: i, ii, iii,.. dst yang diletakkan pada sudut kanan bawah.**
6. Halaman utama yang dimulai dari **Pendahulan sampai dengan halaman Lampiran** diberi halaman dengan angka **arab: 1, 2, 3, ...dst yang diletakkan pada sudut kanan atas.**
7. Dosen yang bisa didaftarkan adalah **dosen-dosen** yang telah memiliki **NIDN (Nomor Induk Dosen Nasional).** Silahkan konsultasikan ke PIC PKM Jurusan masing-masing apabila dosen Anda tidak memiliki NIDN.
8. Khusus untuk **halaman pernyataan ketua peneliti**, halaman diprint di kop surat BINUS terbaru dengan margin atas 4cm, margin kiri 4cm, margin kanan 3cm, dan margin bawah 3cm. Tanda tangan ketua kelompok pada halaman tersebut harus di atas materai Rp. 6.000 yang berlaku.

**Pendaftaran Melalui Web**:

1. **Panduan pengunggahan proposal** dapat diunduh di sini: <https://s.id/panduanPKM>
2. **Pengumpulan Proposal** dilakukan di: <http://simbelmawa.ristekdikti.go.id/>
3. File yang dikumpulkan adalah 1 (satu) file berbentuk **PDF** yang sudah berisi hasil **scan** halaman-halaman yang perlu ditandatangani, dan sudah **ditandatangani lengkap**.
4. File proposal baru dapat diunggah setelah semua isian yang perlu dilengkapi sudah lengkap (Tab ***Identitas*, *Anggota*, dan *Luaran***)
5. Untuk Pengisian **Luaran**, sebutkan luaran-luaran apa saja yang dihasilkan dari kegiatan Anda. Misal: Model, Prototype, Artikel Ilmiah, Buku, Laporan Akhir, Rumusan Kebijakan, dsb.